



DiscGolfPark®

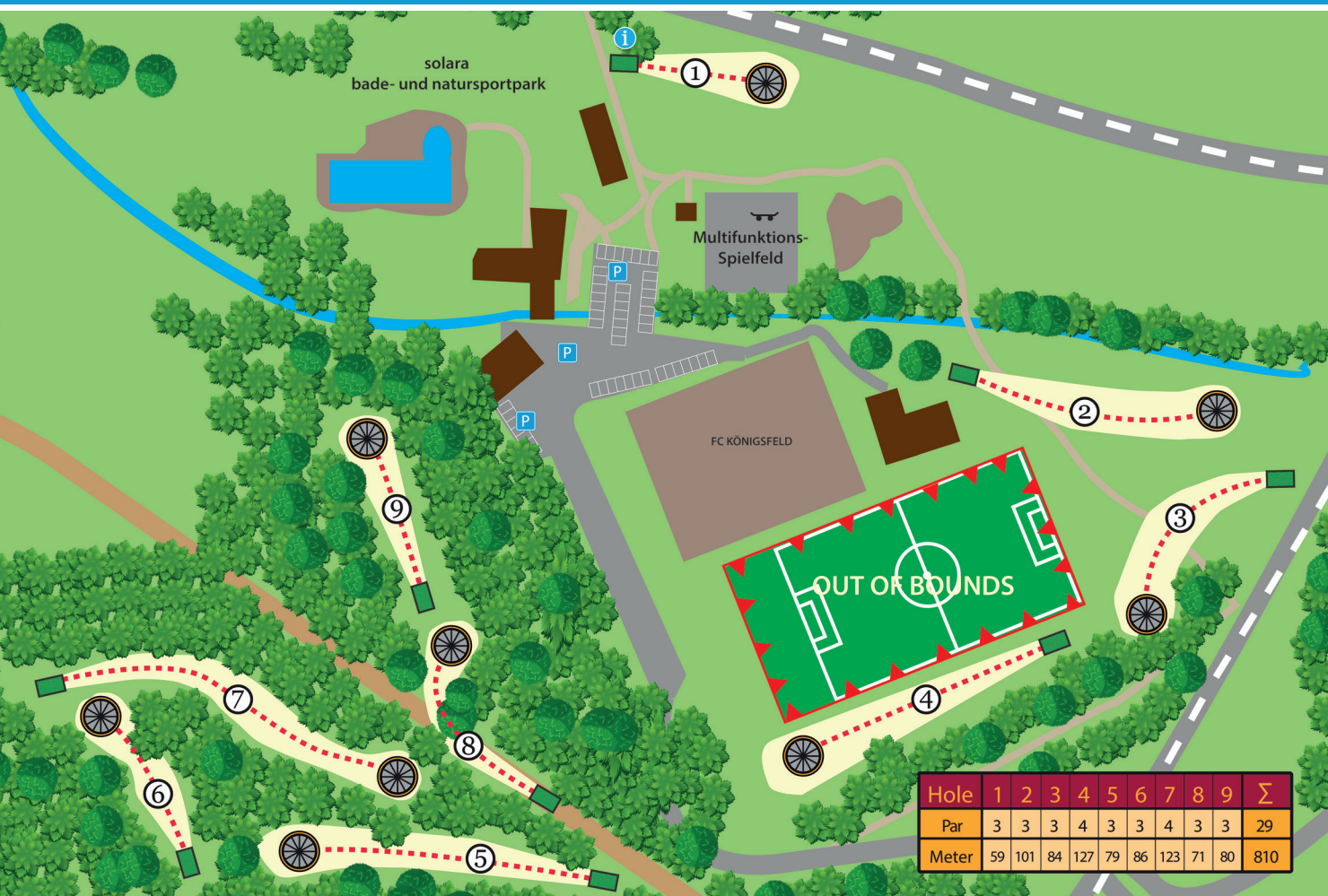
im NaturSportPark Königsfeld

Start: N 48.135011, E 8.415452



DiscGolfPark®

im NaturSportPark Königsfeld



Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Σ
Par	3	3	3	4	3	3	4	3	3	29
Meter	59	101	84	127	79	86	123	71	80	810

Ihr persönlicher DiscGolf-Score

Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Σ
Meter	59	101	84	127	79	86	123	71	80	810
Par 1										
Par 2										
Par 3										

Tragen Sie die Anzahl Ihrer benötigten Würfe ein.

Öffnungszeiten: 8.00–22.00 Uhr

Wurfscheiben können ausgeliehen werden bei:

– Tourist-Info Königsfeld, Rathausstr. 9, Königsfeld

Öffnungszeiten:

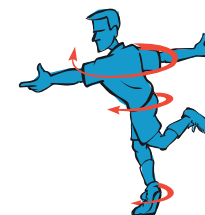
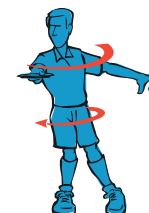
Mo–Fr: 9.00–12.00 und 14.00–16.30 Uhr

Sa: 9.30–12.00 Uhr

– Kasse solara Bade- und NaturSportPark

Öffnungszeiten Mai bis September

täglich: 10.00–20.00 Uhr



KÖNIGSFELD
IM SCHWARZWALD

DiscGolfPark® im NaturSportPark Königsfeld

Liebe DiscGolfer,

diese DiscGolf-Anlage steht zu Ihrer Nutzung bereit.

Sie spielen auf eigene Gefahr und Verantwortung.

Bitte beachten Sie beim Spiel auf der Anlage, dass sich im Bereich der gesamten Strecke Besucher befinden können.

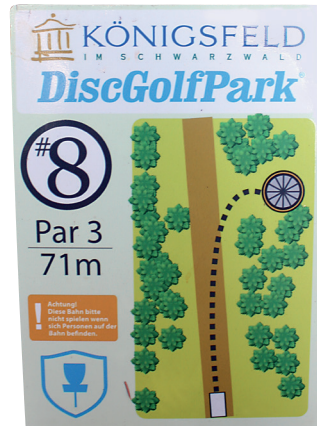
Lassen Sie bitte beim Werfen der Scheibe Vorsicht walten, damit niemand der Gäste gefährdet wird.

Viel Spaß bei der Runde.



DiscGolf

wird gespielt wie „normales“ Golf. An die Stelle von Schläger und Ball treten jedoch Frisbeescheiben, die es in unterschiedlichen Farben, Formen und Gewichten gibt. Statt in ein Loch im Boden wird auf einen Fangkorb aus Metall geputet. Wie beim Ball-Golf geht es darum, eine Runde mit möglichst wenigen Würfen zu spielen.



Die Gemeinde Königsfeld ist Naturwaldgemeinde, daher wird Totholz (wie z. B. Dürrständer, heruntergefallene Äste oder umgefallene Bäume) nicht aus dem Wald entfernt.

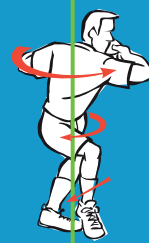
Die DiscGolf-Regeln

1. Ziel des Spiels ist es, an jeder Bahn die Scheibe mit möglichst wenigen Würfen in den Zielkorb zu werfen.
2. Der erste Wurf an jeder Bahn erfolgt aus dem Abwurf-Feld. Anschließend wird von dort weitergespielt, wo die Scheibe liegen geblieben ist.
3. Der Spieler, der am weitesten vom Ziel entfernt liegt, ist immer als nächster dran.
4. Beim Abwurf muss sich ein Fuß hinter der Scheibe auf dem Boden befinden.
5. Eine Bahn ist beendet, wenn die Scheibe sich im Fangkorb befindet.
6. Gewonnen hat der Spieler mit den wenigsten Würfen.
7. Spieler dürfen nur werfen, wenn die Bahn vor ihnen frei ist. Fußgänger und Radfahrer haben stets Vorrang.
8. Auf dem Kurs darf kein Abfall weggeworfen werden.
9. Bäume, Äste und Sträucher sind Teil des Kurses und dürfen nicht weggebogen oder abgebrochen werden.
10. Nicht nur das Ergebnis, sondern vor allem der Spaß am Spiel ist wichtig.

THE MOST FUN WINS!

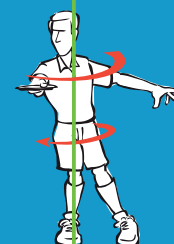


① Ausholen



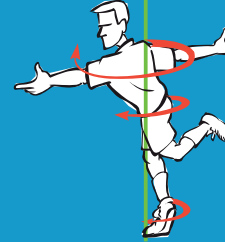
Zum Ausholen Oberkörper und Hüfte nach hinten drehen. Körperspannung aufbauen.

② Werfen



Hüfte nach vorne drehen, die Scheibe gerade am Oberkörper vorbei beschleunigen und Richtung Ziel loslassen.

③ Ausschwingen



Nachdem die Scheibe die Hand verlassen hat, mit dem gesamten Körper ausschwingen.

Die Nutzung der Anlage erfolgt auf eigene Gefahr!



N 48.135011
E 8.415452

Villingen-Schwenningen

© Gemeinde Königsfeld i. Schw.